



ゲームシナリオ作成

～RPG編～

「少年少女と平和の水晶」



あらすじ



平和を司る水晶が、何者かの手によって破壊された。

それにより、あらゆる生き物が荒れ狂うようになった。
幸い効果がなかった少年キョウスケと双子の妹ユウミは、
世界に平和を取り戻すべく旅立つ。そこで2人を待ち受ける冒険とは？



登場人物

◆キョウスケ

本作の主人公。16歳。困っている人を放っておけない。饅頭が苦手で、かなりのシスコン。正義感は一歩。

◆ユウミ

キョウスケの双子の妹。臆病だが、兄のためなら容赦しない。スイーツが大好物で、害虫を嫌う。幼稚な一面を見せる事も。

◆クロード

隣町に住む優秀なハンター。クールで口数が少なく、女子からモテモテ。それには興味がないフリをしているが、本人も照れている。

◆ メリッサ

世界をさまよう少女。動物が好きだったが、愛馬が急死してからは動物嫌いになってしまう。喧嘩と可愛い物が好き。

◆ アリシア

王国で暮らす心優しい王女。その美貌を悪魔に狙われ、幽霊屋敷に監禁される。結婚を決めて良い年頃だが、本人にその気はない。

◆ ダークネス・デスヴォルド

悪夢の島に住む魔王。平和を司る水晶を砕いた張本人。キョウスケ達は、旅の終盤で彼と戦う事になる。

主人公と仲間達の能力と武器



◆キョウスケ

全体的に**能力のバランスが取れている**。リーチが長く威力も高めの剣を使用。

◆ユウミ

防御は脆いが素早さは高め。強力な魔法が宿る（相手の弱点を突きやすい）杖を使用。

◆クロード

攻撃は低いが打たれ強い。ハンターの職に相応しく、武器はクリティカルを狙いやすい弓矢を使用。

◆メリッサ

喧嘩で鍛えた**攻撃力が魅力で、その分素早さは低め**。武器は自慢の腕力と脚力。

旅の目的とメッセージ



8つに砕けた水晶は、世界中に散らばっている。世界中を仲間と共に回り、水晶の欠片を集めて行こう。欠片は森や海の中等に落ちている事もあれば、手強いボスが持っている事もあるかも。

旅の途中で直面する事になる幾つもの壁。どんな壁があったとしても、仲間が側にいるから乗り越えられるはずだ。



ご清聴ありがとうございました。

